

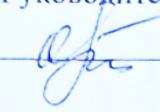
**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Урзуфская школа Мангушского муниципального округа»
Донецкой Народной Республики**

РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО

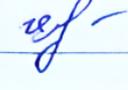
Протокол от «30»07. 2024г. № 1

Руководитель ШМО

 О.И.Топузова

СОГЛАСОВАНО

И.о. зам.директора по УВР

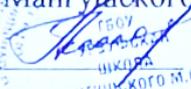
 Е.А. Черипко

« 31 » июля 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор ГБОУ "Урзуфская школа

Мангушского м.о."

 Л.В. Котлубей

Приказ от «06»августа 2024г. № 29
М.П.



КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

предмета информатика

для 5 класса

Разработано учителем:
Топузовой Ольгой Ивановной

2024-2025 учебный год

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

5 класс

№ п/п	Дата		Тема урока	Количество часов
	план	факт		
Раздел 1. Цифровая грамотность (7 часов)				
1			Правила гигиены и техника безопасности при работе с компьютерами.	1
2			Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Основные компоненты персональных компьютеров и мобильных устройств.	1
3			Программы для компьютеров. Пользователи и программисты. Практическая работа №1 «Запуск, работа и завершение работы клавиатурного тренажёра»	1
4			Прикладные программы (приложения) системное программное обеспечение (операционные системы).	1
5			Имя файла (папки, каталога). Практическая работа №2 «Выполнение основных операций с папками (создание, переименование, сохранение). Профориентация	1
6			Сеть Интернет. Правила безопасного поведения в Интернете. Практическая работа №3. «Поиск информации по выбранным ключевым словам и по изображению»	1
7			Обобщение по теме «Цифровая грамотность»	1

Раздел 2 Теоретические основы информатики (3 часа)				
8			Информация в жизни человека. Способы восприятия информации человеком. Практическая работа №4 Электронный практикум «Координатная плоскость»	1
9			Действия с информацией. Кодирование информации.	1
10			Искусственный интеллект и его роль в жизни человека. Контрольная работа №1. «Компьютер. Информация»	1
Раздел 3. Алгоритмизация и основы программирования(10 часов)				
11			Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов.	1
12			Линейные алгоритмы. Циклические алгоритмы.	1
13			Практическая работа № 5. «Знакомство со средой программирования «ЛогоМиры»»	1
14			Практическая работа № 6. «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «ЛогоМиры»»	1
15			Практическая работа № 7. «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «ЛогоМиры»»	1
16			Практическая работа № 8. «Реализация линейных алгоритмов в среде программирования «ЛогоМиры»»	1
17			Практическая работа № 9. «Реализация циклических алгоритмов в среде программирования «ЛогоМиры»»	1
18			Практическая работа №10. «Реализация циклических алгоритмов	1

			в среде программирования «ЛогоМиры»»	
19			Практическая работа №11. «Реализация линейных и циклических алгоритмов в среде программирования «ЛогоМиры»»	1
20			Обобщение по теме «Алгоритмы и программирование»	1
Раздел 4. Информационные технологии (12 часов)				
21			Графический редактор. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.	1
22			Практическая работа №12. «Создание и редактирование простого изображения с помощью инструментов графического редактора»	1
23			Практическая работа №13. «Работа с фрагментами изображения с использованием инструментов графического редактора»	1
24			Текстовый редактор. Правила набора текста.	1
25			Практическая работа №14. «Создание небольших текстовых документов с использованием базовых средств текстовых редакторов»	1
26			Текстовый процессор. Редактирование текста.	1
27			Практическая работа №15. «Редактирование текстовых документов»	1
28			Практическая работа №16. «Форматирование текстовых документов»	1
29			Практическая работа №17. «Вставка в документ изображений»	1

30			Компьютерные презентации. Профориентация	1
31			Практическая работа №18. «Создание презентации на основе готовых шаблонов»	1
32			Контрольная работа №2 «Алгоритмы и программирование»	1
Резервное время (2 часа)				
33			Резерв	1
34			Резерв	1
Итого:				34 часа

Прошито, пронумеровано и скреплено печатью

4 (четыре) ЛИСТОВ
цифрами прописью

Должность Директор

Подпись [Signature] / Л.В. Котлубей

« »

