

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Урзуфская школа Мангушского муниципального округа»
Донецкой Народной Республики

РАССМОТРЕНО

на заседании ШМО

Протокол от «30»07. 2024г. № 1

Руководитель ШМО

 О.И.Топузова

СОГЛАСОВАНО

И.о. зам.директора по УВР

 Е.В.Архипченко

« 31 » июля 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор ГБОУ "Урзуфская школа
Мангушского м.о."

 Л.В. Котлубей

Приказ от «06»августа 2024г. № 29
М.П.

КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

элективного курса «Компьютерная графика»

предмета информатика

для 10 класса

Разработано учителем:
Топузовой Ольгой Ивановной

2024-2025 учебный год

**Календарно-тематическое планирование
элективного курса «Компьютерная графика»
10 класс**

Но ме р п/п	Дата проведения		Тема урока	Количество часов
	план	Факт		
Техника безопасности(1 час)				
1.			Техника безопасности.	1
Раздел 1. Графика и анимация (15часов)				
2.			Основы растровой графики. Лекция1	1
3.			Практическая работа №1 Ввод цифровых изображений. Кадрирование.	1
4.			Практическая работа №2 Коррекция фотографий.	1
5.			Практическая работа №3 Коррекция фотографий.	1
6.			Практическая работа №4 Работа с областями.	1
7.			Практическая работа №5 Работа с областями.	1
8.			Фильтры. Лекция 2	1
9.			Практическая работа №6 Многослойные изображения.	1
10.			Практическая работа №7 Многослойные изображения.	1
11.			Практическая работа №8 Многослойные изображения.	1
12.			Практическая работа №9 Каналы.	1
13.			Практическая работа №10 Иллюстраций для веб-сайтов.	1
14.			Практическая работа №11 Иллюстраций для веб-сайтов.	1
15.			Практическая работа №12 GIF-анимация.	1
16.			Практическая работа №13	1

Но ме р п\п	Дата проведения		Тема урока	Количество часов
	план	Факт		
			Контуры.	
Раздел 2. 3D-моделирование и анимация (18 часов)				
17.			Введение в 3D-графику. Проекция. Лекция 3	1
18.			Практическая работа №14 Работа с объектами.	1
19.			Практическая работа №15 Работа с объектами.	1
20.			Практическая работа №16 Сеточные модели.	1
21.			Практическая работа №17 Сеточные модели.	1
22.			Практическая работа №18 Модификаторы.	1
23.			Практическая работа №19 Модификаторы.	1
24.			Практическая работа №20 Контуры.	1
25.			Практическая работа №21 Контуры.	1
26.			Практическая работа №22 Материалы и текстуры.	1
27.			Практическая работа №23 Текстуры.	1
28.			Практическая работа №24 UV-развертка.	1
29.			Практическая работа №25 Рендеринг.	1
30.			Практическая работа №26 Анимация.	1
31.			Практическая работа №27 Анимация. Ключевые формы.	1
32.			Практическая работа №28 Анимация. Арматура.	1

Но ме р п\п	Дата проведения		Тема урока	Количество часов
	план	Факт		
33.			Язык VRML. Лекция 4	1
34.			Практическая работа №29 Язык VRML.	1
			Итого:	34 часов

Препиши, пронумеровано и скреплено печатью

3

(три) ЛИСТОВ
прописью

Должность: Директор

Подпись: *Л.В. Котлубей* / Л.В. Котлубей

20 г. М.П.

